

ŠIPKOVÝ AUTOMAT JAREX DARTS

NÁVOD K OBSLUZE



UVEDENÍ DO PROVOZU

Automat se skládá ze dvou dílů. Tyto díly sestavte a sešroubujte přiloženými vratovými šrouby. Křídlové matky při první montáži utáhněte kleštěmi aby hlavy šroubů dosedly na desku. Prostrčte kabel k mincovníku zkrze otvory v deskách a připojte mincovník. Připojte adaptér 230/12V k automatu a do síťové zásuvky 230V 50Hz a zapněte vypínač na zadní straně automatu. Automat je připraven k provozu.

Pozor!!! Automat přepravujte vždy rozložený!!! V celku jej nikdy nepřenášejte ani nepřeppravujte !!!

TERČ

Na předním panelu je terč, který se skládá ze středu a dvaceti výsečí.

Střed je rozdělen na dvě části a výseče jsou rozděleny na čtyři části.

Jednotlivé sektory mají různý počet bodů. Krajní první sektor „double“ započítává dvojnásobek, druhý sektor „single“ jednonásobek, třetí sektor „triple“ tojnásobek, ačtvrtý sektor „single“ jednonásobek započítaných bodů po odhození jedné šipky. U středového segmentu zapisuje červený segment dvojnásobný, nebo jednonásobný počet bodů v závislosti na nastavení programu a modrý segment dvojnásobný, nebo jednonásobný počet bodů v závislosti na nastavení programu. Bodové hodnoty jsou vyznačeny okolo všech výsečí, středový segment má hodnotu 25 bodů.

HORNÍ DISPLEJ

Horní displej slouží ke zobrazení bodů jednotlivých hráčů a k zobrazení kriketových čísel a počtu kriketových bodů. Jeho svítivost lze měnit v nastavení automatu.

INFO DISPLEJ

Displej se nachází pod terčem a informuje hráče o jednotlivých parametrech hrané hry. Dále slouží k zobrazení položek při nastavování parametrů automatu. Jeho svítivost lze měnit v nastavení automatu.

TLAČÍTKA

Tlačítkem „VOLBA HRY“ se volí požadovaná hra.

Tlačítkem „SINGLE BULL“ se volí typ středu.

Tlačítky „VOLBA“ se nastavují doplňkové parametry k jednotlivým hrám.

Tlačítkem „LIGA“ se volí hry v týmech či párech.

Tlačítkem „HRÁČI“ se nastavuje počet hráčů a přepíná se jím i mezi hráči.

Krátkým stisknutím tlačítka „HRÁČI“ lze zrušit hráči všechny hody.

Dlouhým stisknutím tlačítka „HRÁČI“ lze zrušit hráči jeden hod.

Lze také jeden hod vrátit, a to podržením tlačítka „VOLBA HRY“ a stisknutím tlačítka „HRÁČI“.

POKLADNA

Uzamykatelná pokladna se nachází ve spodní části automatu.

OBSLUHA

Automat je napájen bezpečným napětím 12V DC. Toto napětí zajišťuje síťový adaptér 230VAC/12VDC. Uvnitř přístroje tedy nehrozí k zásahu elektrickým proudem, který by ohrožoval život, či zdraví člověka. Síťový adaptér tedy není součástí přístroje jako takového, ale slouží pouze k jeho napájení. Automat se skládá ze 2 částí, které lze rozložit ke snadnější přepravě. Dbejte na všeobecnou bezpečnost. Povahu automatu lze přirovnat k zacházení se standardním skříňovým nábytkem. Ve spodní části automatu v pokladně se nacházejí vymezovací šrouby nožiček automatu. Vždy těmito šrouby uveďte automat do svislé a stabilní polohy !!!

Automat neprovozujte v blízkosti tepelných zdrojů, např. radiátoru.

Automat neprovozujte ve vlhkých prostorách nebo na dešti.

Pozor!!! Automat přepravujte vždy rozložený!!! V celku jej nikdy nepřenášejte ani nepřepravujte !!!

NASTAVENÍ SVÍTIVOSTI OSVĚTLENÍ TERČE

Automaty vyrobené do 21.4. 2023:

Svítivost terče se nastavuje posuvným přepínačem umístěným pod řídící jednotkou CPU.

Automaty vyrobené po 21.4. 2023:

Vypneme automat!!!

Přepneme jej do testu, viz Obr1.

Zapneme automat

Tlačítkem VOLBA HRY navolíme položku LAMP BRIGHTNESS.

Stiskneme tlačítko LIGA

Pro změnu svítivosti použijeme tlačítko SINGLE BULL, nebo VOLBA HRY.

Pro návrat stiskneme tlačítko LIGA

Po nastavení vypneme automat z testu.

Nyní je nastavení uloženo.

VYPNUTÍ, ZAPNUTÍ ZVUKU, LED OKRUŽÍ A MLUVENÍ AUTOMATU

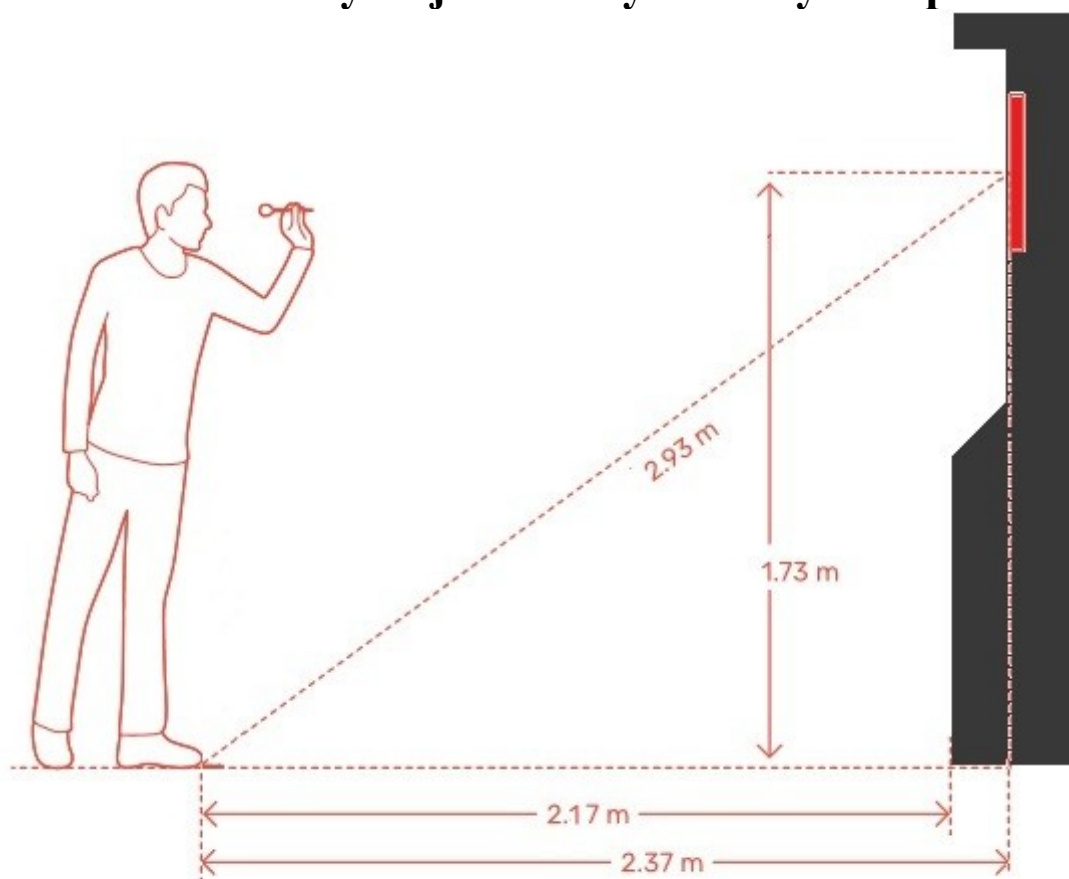
Rozehrajte libovolnou hru, odhod'te 3 šipky a nepřepínejte na dalšího hráče. V tuto chvíli můžete provést:

Podržením horního malého modrého tlačítka VOLBA vypnout, či zapnout mluvení automatu.

Podržením prostředního malého modrého tlačítka VOLBA vypnout, či zapnout prosvětlení okruží.

Podržením spodního malého modrého tlačítka VOLBA vypnout, či zapnout zvuky.

Umístění odhodové čáry. Její délka by měla být alespoň 0.6m



NASTAVENÍ HLASITOSTI

Automaty vyrobené do 21.4. 2023:

Hlasitost se nastavuje potenciometrem na základní desce CPU viz. obr1.

Automaty vyrobené po 21.4. 2023:

Vypneme automat!!!

Přepneme jej do testu, viz Obr1.

Zapneme automat

Tlačítkem VOLBA HRY navolíme položku MASTER VOLUME.

Stiskneme tlačítko LIGA

Pro změnu hlasitosti použijeme tlačítko SINGLE BULL, nebo VOLBA HRY.

Pro návrat stiskneme tlačítko LIGA

Po nastavení vypneme automat z testu.

Nyní je nastavení uloženo.

NASTAVENÍ CEN A DALŠÍCH PARAMETRŮ

Postup nastavení cen her:

Vypneme automat!!!

Přepneme jej do testu, viz Obr1. (přepínač SETUP)

Zapneme automat

Na displeji se objeví nápis PRICE ADJUST.

Tlačítkem LIGA vstoupíme do nastavení cen.

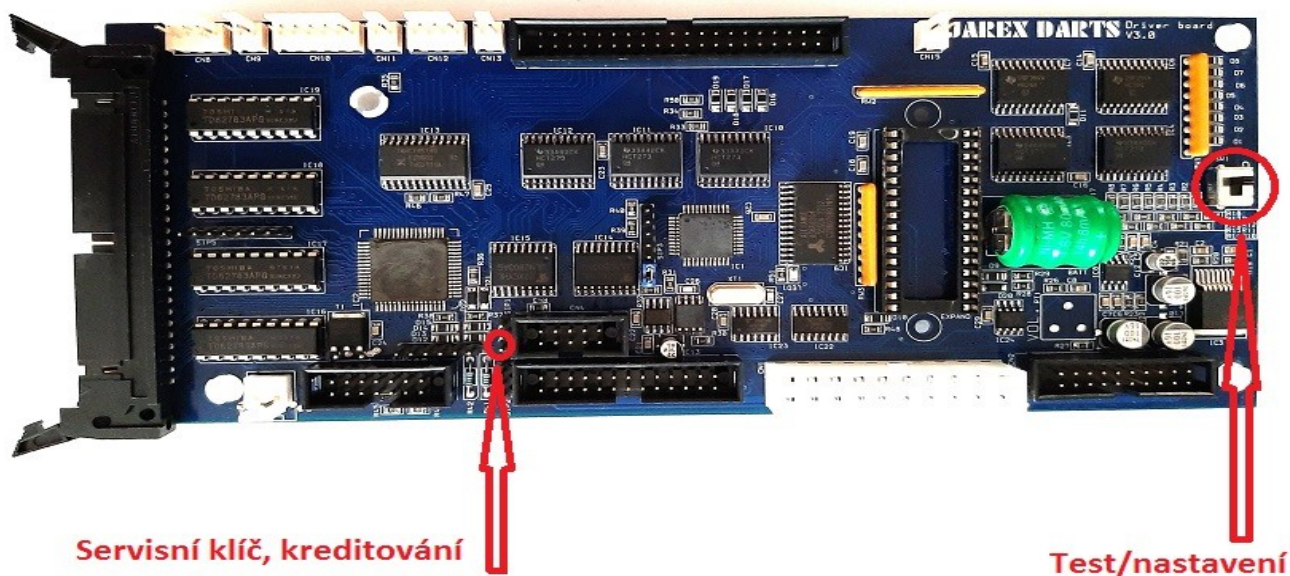
Jako první položka se objeví HI SCORE a vpravo cena za tuto hru.

Pro požadovanou hru tiskneme tlačítko HRAČI.

Pro změnu ceny použijeme tlačítko SINGLE BULL, nebo VOLBA HRY.

Po nastavení cen vypneme automat z testu. (přepínač SETUP)

Nyní jsou ceny uloženy.



obr.1

Ruční kreditování:

Spojíme (např. malým šroubovákem, či jiným malým kovovým předmětem) 2 spodní piny na tří pinovém konektoru viz obr1. Zobrazí se nápis SERVICE KEY. Tlačítkem VOLBA HRY kreditujeme po 10 jednotkách. Můžeme nakreditovat až 1000 jednotek. Pro vymazání jednotek Stiskneme horní tlačítko VOLBA a držíme a přepneme automat do testu. Tím vynulujeme kredity.

Ruční zrušení hry:

Stiskneme prostřední tlačítko VOLBA a držíme a přepneme automat do testu. Tím se zruší hra.

Postup pokročilého nastavení (Počet kol, a další chování automatu):

Vypneme automat!!!

Přepneme jej do testu, viz Obr1. (přepínač SETUP)

Zapneme automat

Na terči zadáme kód 5292

Ozve se zvuk, pokud se zvuk neozve, byl zadán chybný kód.

Tlačítka VOLBA HRY nebo SINGLE BULL listujeme v jednotlivých položkách.

Pro vstup do změny položky použijeme tlačítko LIGA.

Pro změnu položky použijeme tlačítko VOLBA HRY nebo SINGLE BULL.

Pro výstup z položky použijeme opět tlačítko LIGA.

Po nastavení vypneme automat z testu. (přepínač SETUP)

Význam jednotlivých položek:

ROUND CRICKET: Počet kol hry cricket

TIME LIMIT: Povolí, či zakáže automatické odepsání šipky při neaktivitě hráče.

ACCEPTOR: Použitý typ mincovníku.

CRAZY SOUND: Povolí, či zakáže rozšířené zvuky automatu.

LOTTERY: Povolí, či zakáže losování o hru zdarma po skončení hry.

TEST TARGET: Test terče. Zde je možné otestovat jednotlivé segmenty terče.

TEST LEDS: Zde je možné otestovat jednotlivé segmenty displeje. Použijeme tlačítko HRÁČI.

ROUND MARATHON: Nastavení počtu kol hry MARATON.

ROUND MINI MARATHON: Nastavení počtu kol hry MINI MARATON.

ROUND SUPR MARATHON: Nastavení počtu kol hry SUPER MARATON.

ROUND HI SCORE: Nastavení počtu kol her HI,LO a SUP SCORE.

ROUND 180: Nastavení počtu kol hry 180

ROUND 301: Nastavení počtu kol hry 301

ROUND 501: Nastavení počtu kol hry 501

ROUND 701: Nastavení počtu kol hry 701

PIR DETECTOR: Povolení, nebo zakázání automatického přepínání na dalšího hráče. (Od 03.22)

ATTRACT: Povolení, nebo zakázání zahrání melodie když se na automatu nehraje a není kredit.

BUST LIMIT: Hodů pro ukončení her 180,301,501,701 je pět, v opačném případě je hráč vyřazen.

TYPE TARGET: Typ terče, NEMĚNIT !!!

PLAY OFF: Přidání hodu po skončení hry se shodným počtem bodů hráčů.

LANGUAGE: Jazyk, zobrazovaný na displejích. Vyjma nastavení. Pouze čeština.

PUBLICITY: Nastavení nápisu, zobrazovaného při demu, kdy se automat nehraje.

SOUND TYPE: Typ zvuku při hozených triplech.

501 FVE: Výběr jedné z her SUPER 100 nebo 501 FIVE.

ROUND PARCHIS: Nastavení počtu kol hry PARCHIS

ROUND PARCHIS PRO: Nastavení počtu kol hry PARCHIS PRO

RETURN DART: Po vhození mimo terč lze tento hod vrátit krátkým podržením tlačítka HRÁČI.

FIRST DART: Odepsání první šipky hozené mimo terč na začátku hry.

CREDITS OR FREE: položka určuje, zda jsou hry za kredity, či jsou zdarma
TYPE DIGIT: Potlačení nevýznamných nul na displeji.
END PLAY: Ukončení hry po nastaveném čase pokud se nehází, po dvojnásob. čase se zručí kredit.
CLASSIFY: Zobrazení prozatimního pořadí na začátku kola.
BLINK PLAYER: Body hrajícího hráče na displeji blikají.
AVERAGE: Zobrazení průměru 3 hodů hráče na displeji TEMP SCORE.
ROUND WINNER: Zobrazení vítěze každého kola.
GAME ON LEDS: Zobrazení některých zpráv na ledkách cricketu.
LED BRIGHTNESS: Nastavení svítivosti LED displejů a prosvětlení okruží.
ALARM VOL: Nastavení síly zvuku alarmu.
LOTTO VOL: Nastavení síly zvuku losování loterie.
THROW ON LED: Nastavení, zda hlášky PREPNI, HAZEJ budou zobrazeny na displeji.
KEY ON MET: Zapnutí, či vypnutí impulsů do mechanického počítadla při ručním kreditování.
RESET VALUES: Tovární nastavení: Zadáme kód 2 15 6 15 na terči. Použít opravdu v nouzi!!!
INFO SPEED: Rychlost běhu zpráv na displeji.
RESET BAR: Povolení zrušení hry kódem 1 2 3 na terči. Trojité segmenty.
EQUAL ALL: Automatické nastavení volby her EQUAL 180,301,501
LAMP BRIGHTNESS: Nastavení svítivosti osvětlení terče (od 21.4. 2023)
ROUND BIG, BIG SIX: Nastavení počtu kol u hry BIG, BIG SIX
MASTER VOLUME: Nastavení hlasitosti (od 21.4. 2023)
LOTTER PERCENT: Nastavení počtu procent pro výhernost lottery.
BONUS THRESHOLD: Nastavení práhu bonusu vhozených Kč, např. 20
PARCHIS END: Nastavení při kolika bodech končí hra PARCHIS. (301, nebo 501)
BONUS VALUE: Počet přidanych kreditů při nastavení hodnoty 20 v položce výše.
LED RING: Zapnutí, vypnutí prosvětlení okruží.
SUPER DIFFICU: Obtížnost hry SUPER 100
ALARM ON TARGET: Alarm při házení na terč při nerozehrané hře.
ROUND FIVE: Počet kol pro hru 501 FIVE.
TEAM CRICKET: Nastavení uzavření hry CRICKET v teamu.
PARCHIS MODE: Nastavení, zda při zpětném skórování lze vynulovat protihráči body.
PPD: Zapnutí, či vypnutí zobrazení průměru hodu jedné šipky po skončení hry. (v sekundách)
CRAZY MODE: CRAZY CRICKET losuje jiné číslo, nebo ne při vhozeném jednom segmentu.
GSM STATUS: Stav GSM komunikátoru
TIME STATUS: Aktuální datum a čas (pouze pokud je připojen GSM komunikátor)
TLS SECURITY: Zabezpečení připojení k síti (internetu)

Elektronická počítadla:

V automatu jsou k dispozici dvojí elektronická počítadla.

Zapneme automat do testu a navolíme na terči kód: 6 7 8 9.

Na horním displeji se objeví ve čtyřech řadách počítadla. Na prvním řádku je dlouhodobé počítadlo kreditů, na druhém je počítadlo hozených šipek ve hře, na třetím je počítadlo hozených šipek mimo hru, na čtvrtém je počítadlo minut automatu v zapnutém stavu.

Pro vymazání krátkodobého počítadla vypneme automat z testu, zapneme do testu a navolíme na terči kód 1 2 3 4. Tím se zobrazí krátkodobá počítadla a po vypnutí z testu se vynulují.

Rozměry:

Hloubka vrch: 410 mm

Hloubka terč: 210 mm

Šířka: 620 mm

Výška 2200 mm

Hmotnost: 75 kg.

Maximální příkon: 20W.

Bezpečné napájecí napětí 12V.

Síťový adaptér 230V/12V je součástí automatu.